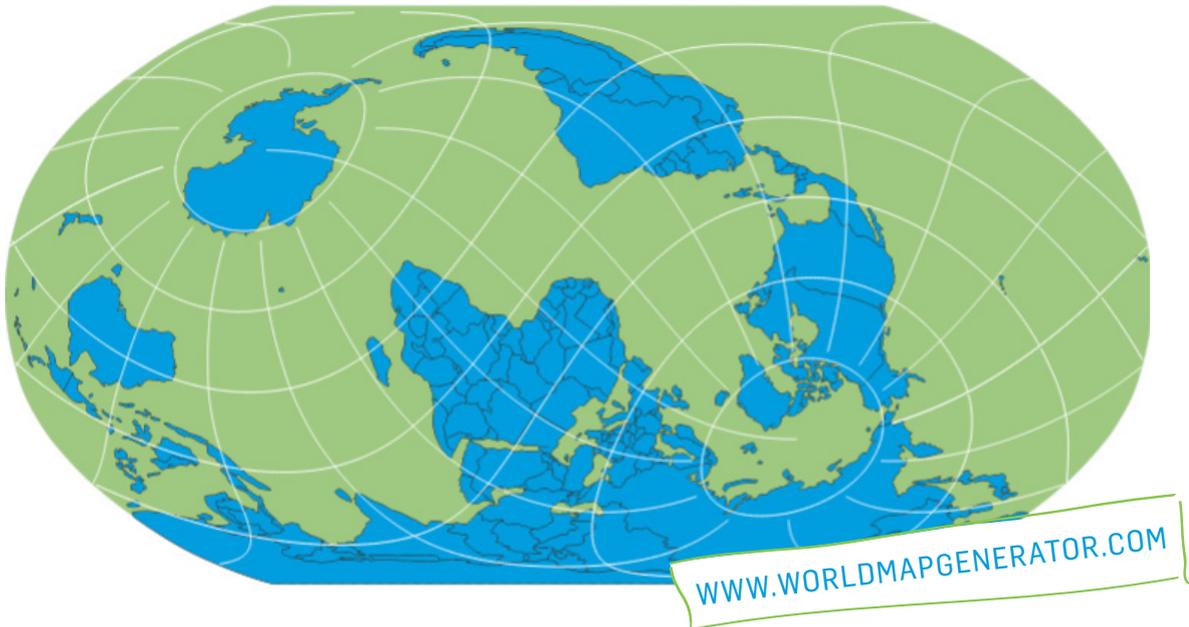


〈Ansichtssache(n)〉

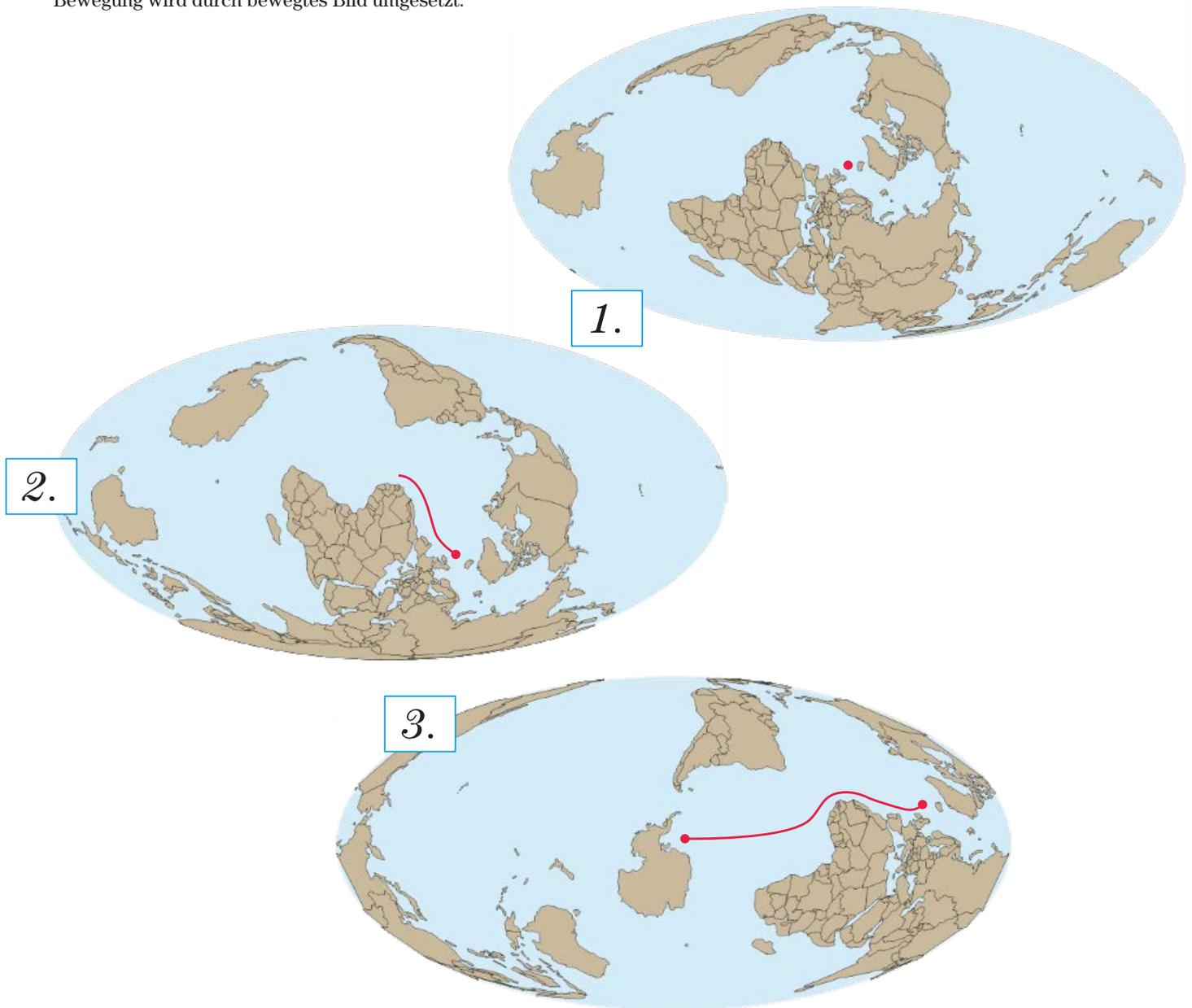
Weltbilder aus verschiedenen Standpunkten





KOSMONAUT: Verortung *in* Weltkarten

Die «Kosmonaut» zwingt den Nutzer eine Fremdperspektive einzunehmen. Beispielsweise wird die Erde aus dem Blickwinkel eines Satelliten, eines Flugzeugs, Zugvogels, ... betrachtet, wobei sich die Länderformen der Perspektive entsprechend transformieren. Dabei stellt man sich einen orthogonalen Blick vom Fremdkörper auf die Erde – respektive auf den Bildmittelpunkt der zweidimensionalen Weltkarte vor. Da sich der Fremdkörper und die Erde im Universum bewegen, verschiebt sich die geografische Lage des in der Bildmitte visualisierten geografischen Gebietes stetig. Die Visualisierung dieser Bewegung wird durch bewegtes Bild umgesetzt.



Exemplarische Visualisierung der Flugroute einer Küstenschwalbe.